

# PERANCANGAN PROTOTYPE ALAT PEMBERI MAKAN KUCING OTOMATIS BERBASIS *IOT*

Nama Mahasiswa : Moh. Fahrul Fahrudin  
NPM : 17310730033  
Pembimbing I : Dian Efytra Yuliana, ST., MT.

## ABSTRAK

*Mengikuti perkembangan saat ini, tingkat mobilitas manusia semakin tinggi. Semakin padatnya aktifitas masyarakat membuat masyarakat mencari kemudahan demi melancarkan pekerjaannya termasuk dalam hal memelihara hewan peliharaan seperti kucing. Penerapan teknologi otomatisasi mungkin dapat menjadi salah satu alternatif untuk mengatasi permasalahan pada tentang pemberian makan hewan peliharaan diatas. Otomatisasi pemberian makanan pada kucing dilakukan dengan memanfaatkan IoT sebagai penghubung antara aplikasi pemberian pakan kucing pada handphone pemilik peliharaan dengan NodeMCU ESP8266, dengan mengatur jam makan dan usia kucing, maka pemilik akan dapat memberi makan kucingnya secara otomatis dan memonitoring jumlah makanan yang tersisa serta pendeteksian pergerakan kucing di sekitar wadah makan. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa terdapat selisih pada output jumlah makanan yang terbaca oleh sensor loadcell dibandingkan dengan nilai yang dibaca oleh timbangan digital, selisih nilai tersebut berkisar antara 1 – 3gram. Selisih nilai atau error yang terjadi dapat disebabkan oleh beberapa faktor seperti kecepatan penutupan katup makanan, lama pembacaan sensor loadcell, dan sebagainya.*

**Kata kunci :** alat pemberi makan, kucing, hewan peliharaan, otomatisasi