

Judul Penelitian : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA JAWA
BERBASIS GAME-BASED LEARNING (GBL)

Dosen Pembimbing : Dr. Riska N. Sarbini, S.T., M.T.

Harso Kurniadi, S.Kom., M.Kom

Nama : Sri Bagus Sukarno

Npm : 21562020008

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Bahasa Jawa berbasis Game-Based Learning (GBL) dalam bentuk game edukasi Android yang menarik dan interaktif bagi siswa kelas 3 sekolah dasar. Latar belakang penelitian ini didasari oleh rendahnya minat siswa dalam mempelajari Bahasa Jawa karena penyajian materi yang cenderung konvensional dan kurang sesuai dengan karakteristik anak usia operasional konkret, yang membutuhkan pembelajaran berbasis pengalaman langsung dan visual. Penelitian ini menggunakan metode Game Development Life Cycle (GDLC) yang mencakup tahapan inisiasi, pra-produksi, produksi, pengujian, dan rilis. Media yang dikembangkan memuat materi Bahasa Jawa seperti jeneng dina, pasaran, dan tokoh wayang punakawan yang disajikan dalam bentuk permainan kuis tiga level berbasis Android menggunakan Unity. Pengujian dilakukan dengan metode black-box dan pre-test serta post-test terhadap 20 siswa. Hasil pengujian menunjukkan peningkatan skor rata-rata dari 54,0 menjadi 89,6 setelah penggunaan media, dengan persentase peningkatan sebesar 65,9%. Dengan demikian, media ini terbukti efektif dalam meningkatkan pemahaman dan motivasi siswa dalam pembelajaran Bahasa Jawa, serta berkontribusi dalam pelestarian budaya lokal melalui pendekatan digital yang menarik.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Bahasa Jawa, Game-Based Learning, Unity, Android, GDLC.